

・テーマ「艦これ攻略 Wiki のガバナンスに学ぶ学習システムデザイン」

・内容

インターネットが普及した現在では、ゲームの攻略情報をまとめた非公式の Wiki を作成して知識共有することが一般的になっています。このうち、ブラウザゲーム「艦これ」を例に、プレイヤーがどんな動機で非公式攻略 Wiki に参加するのかについてガバナンスという視点で分析します。

そして、私が作成している学習システムを紹介しながら、教員・学生の学習システムへの参加を促すシステムデザインについて考えてみたいと思います。

・対象

ゲーム攻略 Wiki の閲覧・編集経験がある人、
Yahoo! 知恵袋、教えて goo などを利用したことがある人、
学習・教育や情報システム開発などに興味・関心のある人。
学部学科学年プログラム不問。
(特別な知識はまったく不要です)